

19. 버튼 기능표

Mode	PS3	PS4	XBOX ONE	PC(X-INPUT)	PC(D-INPUT)
Action Key	X	X	A	A	2
	○	○	B	B	3
	□	□	X	X	1
	△	△	Y	Y	4
	R1	R1	RB	RB	6
	L1	L1	LB	LB	5
	R2	R2	RT	RT	8
	L2	L2	LT	LT	7
	R3	R3	SR	SR	12
	L3	L3	SL	SL	11
D-pad	UP	UP	UP	UP	UP
	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN
	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT
	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT
Function Key	START	OPTIONS	MENU	START	10
	SELECT	SHARE	VIEW	BACK	9
Direction	LX	LX	←/→	←/→	←/→
	L-wing	L2	L1	LB	LB
R-wing	R2	R1	RB	RB	8
R-pedal	□	L2	LT	LT	1
L-pedal	X	R2	RT	RT	2
Mode	HOME	HOME	X-Guide	X-Guide	13

CE

MADE IN CHINA

파워레이서 레블루션 사용설명서

파워레이서 레블루션 사용설명서

PS3/4, XBOX ONE, PC

파워레이서 레블루션 사용설명서

1. 파워레이서 레블루션 소개

조이트론 파워레이서 레블루션을 구입해주셔서 감사드립니다. 본 제품은 PC, PS3, PS4 XBOX ONE 등에서 레이싱 게임을 실감나게 즐길 수 있도록, 고안된 레이싱 게임 전용 스티어링 휠 컨트롤러입니다. 진동 기능, 가속, 브레이크, 풋 페달이 포함되어 있어 더욱 재미있고 즐거운 레이싱 게임을 즐길 수 있습니다.

제품을 사용하기 전에 본 사용 설명서를 잘 읽어보시고 사용해 주시기 바랍니다.

2. 주요 기능

- PC, PS3/4, XBOX ONE 등 멀티 플랫폼 지원
- 듀얼 바이브레이션 진동기능
- 180도 스티어링 휠 회전각
- PC 엑스인풋 / 다이렉트인풋 지원
- 아날로그 가속, 브레이크, 풋 페달
- 바른 조작의 페달 시프트(L, R-Wing)
- 버튼 리맵핑 (버튼 프로그램) 기능
- 3D에 스티어링 휠 민감도 조정 기능
- 러버 코팅 휠 홀 그립
- 촉각반 방식으로 책상에 고정

3. 사용 환경

- PC 윈도우 7, 8, 10을 지원하며 PC 요구 사양은 각 게임을 따릅니다.
- 플레이스테이션3는 별도의 설정 없이 연결 즉시 사용 가능합니다.
- 플레이스테이션4와 XBOX ONE에서 파워 레이서 레블루션을 사용하기 위해서는 반드시 플레이스테이션4와 XBOX ONE의 오리지널 컨트롤러가 필요합니다.

4. 제품 사양

- 재질 : ABS 플라스틱, PVC 등
- 전원 : USB 5.0V, 0.5A
- 케이블 길이 : 약 2000mm
- KC 인증번호 : 제품에 별도 표기
- 무게 : 본체 약 1000g / 풋 페달 약 562g
- 크기 : 본체 약 228 x 308 x 282mm / 휠 시스 약 240mm
- 풋 페달 약 230 x 310 x 145 mm

-2-

5. 구성품

- 스티어링 휠 본체 x1
- PS4 / XBOX ONE, 오리지널 컨트롤러 연결용 USB 케이블 x1
- 아날로그 풋 페달 x1
- 사용자 설명서 x1

6. 명칭

-3-

7. 진동 기능

- 스티어링 휠 내부에는 진동 기능을 구현하는 모터가 장착되어 있습니다.
- 게임에 따라 다양한 진동 패턴이 발생하여 실감을 더해 줄 것입니다.
- 이 기능은 진동 기능을 지원하는 게임에서만 작동합니다.

8. 파워레이서 레블루션 세팅 방법

- 스티어링 휠 앞면의 촉각반을 이용하여 책상 또는 테이블 등에 고정해 주시기 바랍니다.
- 촉각반으로 고정하는 특성상 유리감이 깨지면 표면에서 사용하시기를 권장합니다.

-4-

9. PC 연결

- 본 제품은 윈도우 7, 8, 10을 지원하며 PC 요구 사양은 하고자 하는 각 게임을 따릅니다.
- 게임은 그래픽 가속(그래픽카드) 및 휠, CPU 등의 성능에 영향을 받게 됩니다.
- 원활한 게임 진행을 위해서는 각 게임에서 요구하는 사양을 확인해 주시기 바랍니다.

① 장치 드라이버 설치

- 앞서 번 항목과 같이 스티어링 휠을 세팅합니다.
- 스티어링 휠의 USB를 PC의 USB 단자에 연결합니다. (가급적 PC 뒷면의 USB에 연결합니다.)
- USB를 연결한 PC에서 스티어링 휠을 인식하고 장치 드라이버를 자동으로 설치합니다.
- 스티어링 휠이 정상적으로 설치되면 아래에 같이 창을 확인할 수 있습니다.

* 만약 위 그림과 같이 자동으로 창이 설치되지 않는 경우는 www.joytron.co.kr의 자료실에서 [Input]엑스인풋 드라이버 다운로드하여 수동으로 설치해 주시기 바랍니다.

드라이버 다운로드

-5-

② 테스트

1) 스티어링 휠 작동 테스트 방법 (Windows 7 기준)

제어판 → 하드웨어 및 소리 → 장치 및 프린터 보기 → 게임 컨트롤러 선택 → 마우스 오른쪽 클릭 → 게임 컨트롤러 설정을 선택합니다.

2) 속성을 선택합니다.

-6-

3) 스티어링 휠의 각 버튼과 스티어링, 풋 페달 등이 잘 작동하는지 눌러서 테스트합니다.

④ 엑스인풋 → 다이렉트인풋 전환 방법

- 본 제품은 엑스인풋과 다이렉트인풋을 전환 지원합니다.
- 스티어링 휠은 PC의 후면 (나사 연결) 20핀 포트에 항상 엑스인풋으로 작동합니다.
- 최근의 제품들은 대부분 엑스인풋을 지원합니다.
- PC에 스티어링 휠을 정상적으로 연결해 인식이 되었다면 HOME 버튼을 약 3초간 눌러 엑스인풋과 다이렉트인풋을 전환할 수 있습니다. 전환할 때 적색 LED가 잠시 점등됩니다.

⑤ 엑스인풋, 다이렉트인풋 설정

- 엑스인풋(왼쪽) 다이렉트인풋(XBOX) 컨트롤러 모드입니다. 윈도우 환경에서는 이 엑스인풋으로 게임이 개발되고 있기 때문에 대부분의 게임과 컨트롤러들은 엑스인풋을 지원합니다. 윈도우 게임 환경에서는 엑스인풋 인식이 가능합니다.
- 다이렉트인풋(오른쪽) 엑스인풋 인식이 규격입니다. 아주 오래전에 나온 게임들은 더 이상 업그레이드를 지원하지 않습니다. 따라서 근래의 규격인 엑스인풋을 지원하지 않고 있고, 다이렉트 인풋만을 지원 합니다. 엑스인풋을 지원하지 않는 이러한 고전 게임 들에서는 다이렉트 인풋으로 사용해 주시기 바랍니다.

-7-

⑥ 게임에서 컨트롤러 옵션의 설정

- 대부분의 레이싱 게임에는 컨트롤러 옵션 항목이 있습니다. 버튼 기능, 민감도 등을 설정할 수 있습니다.
- 대부분의 레이싱 게임은 파워레이서 레블루션의 기본 세팅 상태로 사용해도 무리가 없습니다.
- 유리트릭과 같이 다양한 조작을 필요로 하는 게임은 사용자가 게임 내 컨트롤러 옵션에서 버튼 기능을 설정자에게 주어야 합니다.
- 게임은 그 종류가 많고 설정 방법 등을 전부 파악하기 어렵기 때문에 게임 운영 방법, 설정 방법에 대한 문의는 받지 않습니다. 게임 설명서를 참고하시거나 게임 개발사에 문의해 주시기 바랍니다.

10. 스티어링 휠 민감도 조정

스티어링 휠의 스티어링 민감도는 별도의 SW 도구를 없이 스티어링 휠 자체의 기능으로 변경할 수 있습니다. 민감도는 3단계로 조정할 수 있으며, USB 플러그를 PC(PS3, PS4, XB1)에서 분리했다 연결하면 기본값으로 리셋됩니다. 기본값은 로우(Low) 모드입니다.

- SH-FE와 OPTION 버튼 동시에 약 3초간 누르면 그린 LED가 점등됩니다.

SH-FE + OPTION 동시에 약 3초 누름 ▶ 그린 LED 점등

- 로우 모드에서 한번 더 SH-FE 버튼을 누르면 그린 LED가 빠르게 점등됩니다. (미디어 모드)

SH-FE 버튼 누름 ▶ 그린 LED 점등

로우 모드에서 SH-FE 버튼 누름 ▶ 빠르게 점등

-8-

미디어 모드에서 SH-FE 버튼을 누르면 그린 LED가 더 빠르게 점등됩니다. (하이 모드)

미디어 모드에서 SH-FE 버튼 누름 ▶ 빠르게 점등

하이 모드에서 SH-FE 버튼을 누르면 로우 모드로 순환됩니다.

그린 LED의 점멸이 빠른수록 스티어링 휠의 민감도는 높아집니다.

3단계 중 원하는 단계에서 디지털 방향 버튼(D-PAD)의 UP을 누르면 설정이 저장됩니다.

디지털 방향 버튼 UP을 누름 ▶ 설정 저장

11. 버튼 리맵핑 기능

- 버튼 리맵핑 기능은 버튼의 기능을 변경하는 것을 말합니다.
- 쉽게 말해 버튼 기능을 별도의 SW로 돌렸듯이 스티어링 휠 자체의 기능으로 변경할 수 있습니다.
- 리맵핑 기능을 사용하기 위해서는 약간의 규칙을 숙지하셔야 합니다.

- 리맵핑이 가능한 버튼
 - L3, R3, L-Wing, R-Wing, 풋 페달, 브레이크 / 액셀레이터 등 기능 변경을 원하는 버튼을 눌러줍니다. 그린 LED가 점등됩니다.
- 리맵핑 가능한 버튼중 기능 변경할 버튼 누름 ▶ 그린 LED 점등
- 리맵핑 스스 버튼 누름 ▶ 적색 LED 점등

SH-FE 버튼과 OPTION 버튼을 동시에 약 3초간 누르면 로우 모드에서 변경하면 L-Wing 버튼을 1회 누른 후 A 버튼을 1회 눌러줍니다.

이렇게 하면 L-Wing 버튼을 A 버튼 기능으로 변경할 수 있습니다.

③ 리맵핑 해제 방법

- 리맵핑된 버튼을 해제하기 위해서는 두 가지 방법이 있습니다.
- 버튼 리맵핑 해제
 - SH-FE와 OPTION 버튼을 동시에 약 3초간 누른 후 (그린 LED점등) 리맵핑이 설정되어 있는 버튼을 연속으로 2회 눌러 주면 해당 버튼의 리맵핑이 해제됩니다.
- 리맵핑 설정 방법
 - SH-FE 버튼과 OPTION 버튼을 동시에 약 3초간 누르면 스티어링 휠의 LED가 점등 됩니다.

SH-FE + OPTION 동시에 약 3초 누름 ▶ 그린 LED 점등

SH-FE + OPTION 동시에 약 3초 누름 ▶ 리맵핑 설정 버튼 (그린 LED 점등)

리맵핑 해제 버튼 (적색 LED 점등)

-9-

④ 모든 리맵핑 해제

- SH-FE와 OPTION 버튼을 동시에 약 3초간 누른 후 그린 LED가 점등됩니다.
- 이후 OPTION 버튼을 약 4초간 눌러줍니다.
- 그린 LED가 소등되면서 모든 리맵핑이 해제됩니다.

리맵핑 가능한 버튼중 기능 변경할 버튼 누름 ▶ 그린 LED 점등

SH-FE + OPTION 동시에 약 3초 누름 ▶ 그린 LED 점등

OPTION 버튼 누름 ▶ 그린 LED 소등 모든 리맵핑 해제

스티어링 휠의 USB 플러그를 PC(PS3, PS4, XB1)에서 분리하면 모든 버튼의 리맵핑은 해제됩니다. 스티어링 휠의 모든 설정이 리셋 됩니다.

모든 버튼 리맵핑 해제

12. 플레이스테이션3 (Playstation3) 연결

- 한편 항목과 같이 스티어링 휠을 세팅합니다.
- 스티어링 휠의 USB를 플레이스테이션3에 연결합니다.
- 게임에 실행하여 즐기면 됩니다.
- * 게임에서 컨트롤러 옵션 설정은 9번 5항을 참조하시기 바랍니다.

-10-

13. 플레이스테이션4 (Playstation4) 연결

- 한편 항목과 같이 스티어링 휠을 세팅합니다.
- 플레이스테이션4에서 컨트롤러를 스티어링 휠과 연결합니다.
- 스티어링 휠의 USB를 플레이스테이션4에 연결한 후, 게임을 실행하여 즐기면 됩니다.
- * 게임 내에서 컨트롤러 옵션 설정은 9번 5항을 참조하시기 바랍니다.

-11-

14. 엑스박스 원 (XBOX ONE) 연결

- 한편 항목과 같이 스티어링 휠을 세팅합니다.
- 엑스박스 원 오리지널 컨트롤러를 스티어링 휠과 연결합니다.
- 스티어링 휠의 USB를 엑스박스 원에 연결한 후, 게임을 실행하여 즐기면 됩니다.
- * 게임에서 컨트롤러 옵션 설정은 9번 5항을 참조하시기 바랍니다.

① 컨트롤러 연결

② USB 전선 연결

-12-

15. 주의 사항

- 이 사용 설명서는 일반적인 사용 환경을 기준으로 설명하고 있습니다.
- 사용하기 앞서 본 매뉴얼을 통해 사용법 및 주의사항을 숙지하신 후 사용해 주시기 바랍니다.
- 품질보증기간 이내에도 제품의 분해, 단락, 침수, 화재, 같은 사용 등 고액의 과실 사유가 있는 경우 서비스 비용이 청구될 수 있습니다.
- 본 제품이 원활한 사용을 위해서는 OX전동, 인드루이드 등나 게임과 같은 SW 인풋에 대해 안정부분 기술자원을 하드리고 있습니다. 그렇지만 윈도우나 게임 자체를 광범위하게 설명해 드리는 아닙니다. OX나 게임 등 SW에 대한 자세한 사용법은 해당 SW 개발사나 제작사에 문의해 주시기 바랍니다.

-13-

16. 보증 정책

- 본 제품의 품질보증 기간은 구입일로부터 6개월입니다.
- 본 제품은 사용자의 사용 빈도, 사용 방법, 환경, 보관방법 등에 따라 제품 수명이 한정하게 차이가 날 수 있습니다.
- 제품에 원천적 결함이 있는 경우 수리 혹은 동일인 상품으로 교환하여 드립니다.
- 수리, 교환이 불가능한 경우 동일 및 상위 모델로 교환해 드립니다.
- 서비스를 신청하실 때 영수증 등 구매처, 구매 날짜를 증명해 주셔야 합니다.

- 보증 제한 사항
 - 품질보증기간 이내에도 고액의 과실이 있는 경우 수리가 청구 될 수 있습니다.
 - 기후환경 환경에서의 사용(극단적인 고열, 혹한, 습기 등)은 보증에 제한이 있을 수 있습니다.
 - 마이크로 파울 및 화학제품을 위한 손상은 보상하지 않습니다.
 - 보증기간에서 액세서리(소프트웨어)는 보증에 포함되지 않습니다.
 - 상품 외 다른 요소 혹은 파손은 보증에 포함되지 않습니다.
 - 변조, 변질, 침수, 화재, 단락, 가열을 하거나 압력으로 사용하는 등의 비정상적인 방법으로 사용하였거나, 사용했거나 인정되는 경우에는 보증에서 제외됩니다.

17. 제품 생산일 및 확인 방법

A: 0	B: 1	C: 2	D: 3	E: 4
F: 5	G: 6	H: 7	I: 8	J: 9

S/N 020CAAC 2020년 02월

에: 2020년 02월 : S/N020CAAC

제품 생산 일 코드 제품 바코드에 부착된 문자열이 있습니다.

18. 고객 문의처

JOYTRON | 고객센터 문의처

사내고객센터: 02-3275-1173

www.joytron.co.kr | Copyright © Joytron All Right Reserved | Designed by JOYTRON

-14-